



# SiMSFiNDER



# Ziel des Spiels

- Vielfalt erleben
- Gemeinsam in eurer Gruppe das Lebensziel eures Simsfinders erreichen.

Beispiel für ein Lebensziel:

5-Sterne-Lagerköch\*in. Ihr habt drei Kartoffeln, 4 alte Möhren und den Gaskocher des Opas? Kein Problem! Ihr werdet damit trotzdem ein wunderbares Festmahl für den ganzen Zeltplatz zaubern.



# Wie erreicht ihr das Ziel?

Schritt 1:

Findet eure Gruppen (Erklärung folgt zum Schluss)

Schritt 2:

Findet euer Lebensziel in der Tasche, die eure Gruppe erhält.

Inhalt eurer Tasche: Euer Plumbob , euer Lebensziel, Lageplan der Stationen, Übersicht der Fähigkeiten



# Wie erreicht ihr das Ziel?

Schritt 3:

Ihr braucht erstmal einen Simsfinder in der Gruppe.

Dieser darf sich passend dem Lebensziel kleiden bzw. gekleidet werden (freiwillig). Diese Person trägt auch den Plumbob  auf dem Kopf



# Wie erreicht ihr das Ziel?

## Schritt 4:

Ihr müsst für euer Ziel die passenden Fähigkeiten erlernen. Die Fähigkeiten erlernt ihr, indem ihr Aufgaben erfüllt.

Aufgaben bekommt ihr an den passenden Stationen. Insgesamt braucht ihr 10 Fähigkeiten (= 10 Aufgaben)

Welche Fähigkeiten passend sind, müsst ihr in der Gruppe entscheiden.



# Wie erreicht ihr das Ziel?

## Schritt 5:

Ihr habt eure Fähigkeiten erreicht? Dann dürft ihr in eurer Gruppe ein Foto gemeinsam machen (am Infostand in der Mehrzweckhalle) und dort auch eure Tasche abgeben.

Wir wollen die Vielfalt zeigen! Euer Gruppenfoto, die Fähigkeiten und die Lebensziele würden wir gerne aushängen.

Wenn ihr Fragen habt, fragt die Inhaltshelfenden an den Stationen



# Fähigkeiten

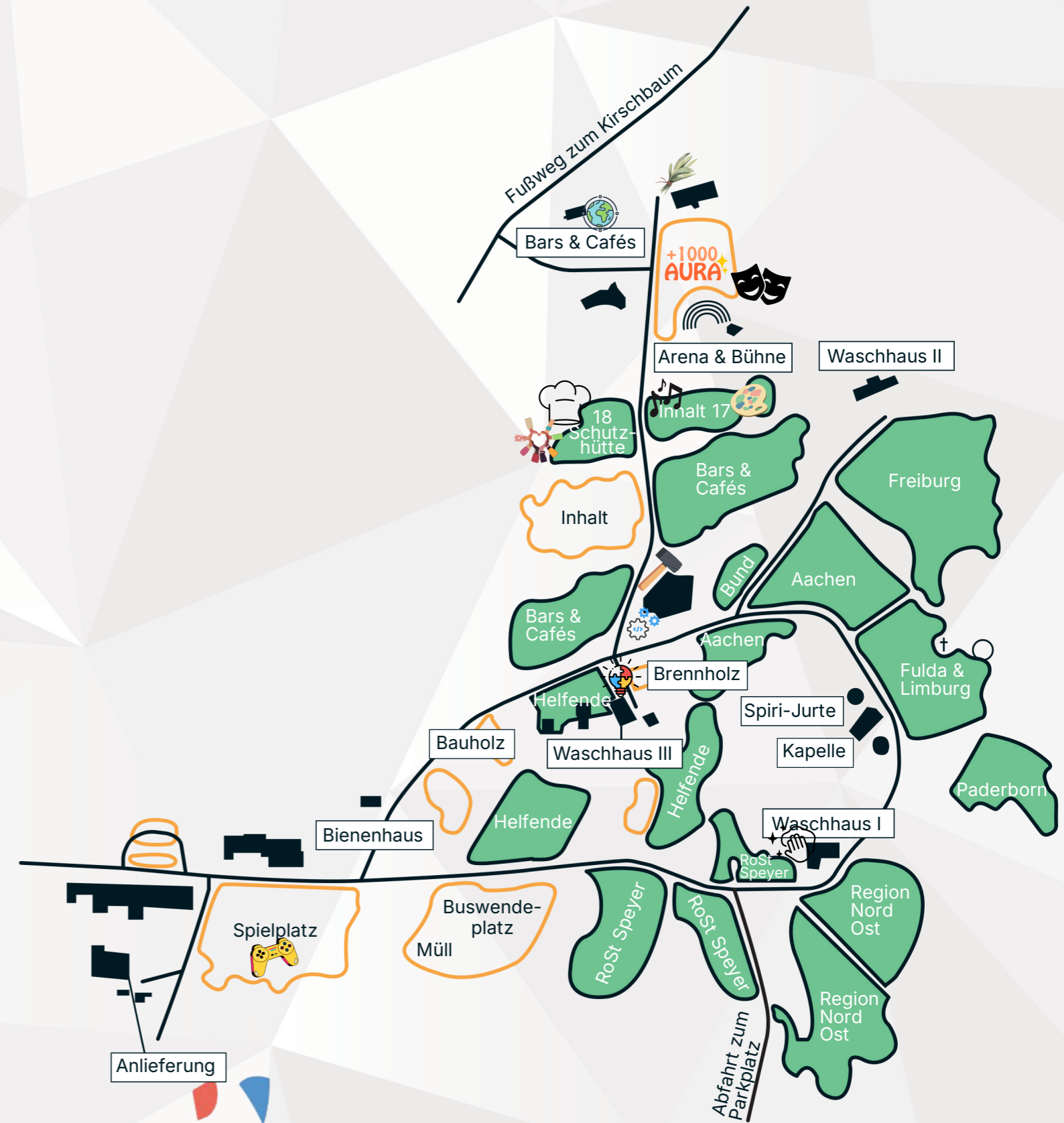
Für jede Fähigkeit gibt es jeweils eine Station auf dem ganzen Platz. Ihr könnt maximal 5 Fähigkeitspunkte pro Station erhalten.

Ihr bekommt pro Gruppe einen Zettel mit den Fähigkeiten. Habt ihr eine Aufgabe erfüllt, wird eine Kapsel ausgemalt.

	Backen/Kochen	000000
	Charisma	000000
	Getränke mixen	000000
	Handwerk	000000
	Inklusion	000000
	Internationales	000000
	Kräuterkunde	000000
	Kreativität	000000
	Logik	000000
	Musik	000000

	Pädagogik	000000
	Programmieren	000000
	Sauberkeit	000000
	Schabernack	000000
	Schauspiel/Comedy	000000
	Schreiben	000000
	Sport	000000
	Tanzen	000000
	Videospiele	000000
	Wellness/Spiritualität	000000

# Stationen



# Gruppenbildung

- Gruppen werden oben auf dem Weg zum Kirschbaum gebildet
- Insgesamt gibt es 200 Gruppen
- circa 10 Personen pro Gruppe
- Traut euch! Geht auch mit für euch neuen Leuten in eine Gruppe
- Es sind Zahlen (1-200) entlang des Weges auf dem Boden gemalt
- Stellt euch an eine Zahl. Sobald ihr 10 Menschen seid, könnt ihr loslegen!
- Falls ihr nicht mehr auf 10 Personen kommt, könnt ihr auch eine 5-6er Gruppe machen (ist aber die Ausnahme!)

